

### **La carta mágica (forzamiento reina de corazones)**

Esta carta, el 6 de corazones en el vídeo (7 de diamantes svengali más corta en su juego) me va a permitir parar el juego un momento donde quiero, lo que me va a permitir controlar la elección del espectador. .

Coloque su carta mágica justo antes de la reina de corazones, por ejemplo, al 3/4 del juego. Equilibre el juego golpeandolo en su borde. Usted va a pedir al espectador de pensar en una carta al azar cuando usted va a ventilar el juego delante de sus ojos, e después de memorizar la carta que él habrá visualizado.

Cogiendo el juego mano derecha y ventilando las cartas gracias al índice mano izquierda, usted va hacer desfilas las cartas e parar el desfilamiento un momento en la reina de corazones (carta en la cual quiere que el espectador piense) y suelte la presión para dejar las otras cartas desfilas.

Una que va hacer desfilas rápidamente las primeras cartas, usted se pára un momento en la reina de corazones y sigue haciendo desfilas el resto del juego, el espectador elegirá la reina de corazones mientras está convencido de que usted no puede saber de que carta se trata.

Sin embargo, le bastará con mirarlo con su mejor mirada hipnotizadora para descubrir en su mente que él está pensando en una reina de corazones. Le bastará con escribir en un papel « reina de corazones » y pedirle en que carta está pensando y usted se convertirá así en el más grande mentalista de toda su familia. 😊

Si el truco es bien ejecutado, las posibilidades de equivocarse son pocas. Sin embargo, existe siempre un riesgo que el espectador no respeta bien sus indicaciones, revelando así una otra y usted tendrá que sobretodo explicar bien los pasos a seguir con una experiencia que se adquiere con la práctica .

Aunque se equivoca, practique con otro truco más simple.

Sepa que todos los grandes de este mundo han vivido el fracaso antes de conocer el suceso. Sin fracaso, las posibilidades de suceso son bajas. 😊