

Markerad kortlek: hur det fungerar

Svårighetsgrad: * till ***

Förberedelse: *

Syftet med den markerade leken är att känna till kortens värden innan de avslöjas utan att åskådarna inser det.

1) Färgmärkt kortlek:

Du kommer att kunna känna vilken färg kortet har. När kortleken har blandats kommer åskådaren att ge dig korten. Du kan skilja de röda korten från de svarta enkelt genom att skilja på:

Svarta kort:



Röda kort:



2) Minne som en elefant

Observera korten snabbt efter att de har blandats, vänd på kortleken och sortera de röda korten på ena sidan och de svarta korten på den andra. Du kan snabbt skilja mellan de svarta och röda korten genom att snabbt kontrollera markeringarna på baksidan. Publiken kommer att tro att du har memorerat korten och att det är ditt otroliga minne som gör att du kan utföra en sådan mental bedrift.

3) Avslöjande

När kortleken är blandad kommer du att kunna se varje kort värde ovanpå kortleken innan du vänder på dem.

Till skillnad från de tidigare tricken kräver detta en fullständig tolkning av kortet. Tolkningen ska vara så diskret som möjligt för att inte väcka misstankar hos publiken.

Undvik att utföra detta trick offentligt om du inte lyckas läsa baksidan av varje kort på mindre än 1 sekund.

4) Bonneteau

Du kommer att kunna hitta kortet oavsett hur leken är blandad. Här har vi hjärter dam. Syftet med detta trick är att involvera en medhjälpare som kan hitta kortet oavsett hur komplicerat leken är blandad. Du kan bestämma om personen du väljer kommer att vinna eller förlora.

5) Tankeläsaren

I detta trick kommer du att kunna hitta kortet som åskådaren slumpmässigt valt med dina tankar.

Efter att du låtit åskådaren undersöka kortleken ska hen välja ett kort som hen måste memorera och sedan lägga det på den platsen som magikern avsett. Magikern måste väldigt diskret läsa av kortets värde tack vare den markerade baksidan och sedan i tanken avslöja kortet, lite i taget.

För en så stor verkan som möjligt rekommenderar jag att du säger följande mening under tricket.

Förklaringar till åskådaren innan tricket börjar:

"Nu när du har kontrollerat att kortleken är normal kommer jag om ett ögonblick att vända mig om. Du kommer att välja ett kort, memorera det och sedan placera det där (på en servett, till exempel, som åskådaren också kan få kontrollera) så att vi kan bekräfta att min tankeläsning är korrekt."

När åskådaren har lagt kortet med framsidan nedåt, samla då ihop de återstående korten, lägg undan dem och memorera samtidigt som du gör detta värdet på kortet, vilket visas på kortets baksida. Stirra intensivt på åskådaren:

"Fokusera noggrant på kortet du har memorerat som ligger här på bordet. Försök att förstora din mentala bild av det kortet utan att svara mig verbalt. Försök att i ditt sinne sätta den här bilden på en grön bakgrund. Detta kort verkar inte ha ett starkt värde, alltså ingen knekt, dam, kung eller ess, utan det verkar vara ett nummer. Jag kan se en röd dräkt och förmodligen även ett hjärta. 6, 7, 8, 9, 10. Det är hjärter 8, eller hur!"

Du måste inte komma ihåg exakt de här meningarna, utan du borde snarare inspireras av dem så att tricket utförs korrekt med tydliga instruktioner. Din publik måste vara övertygad om att du läser åskådarens tankar.

6) Medhjälpare: "markerad kortlek"

En viktig sak att veta är att i magins värld kan en medbrottsling tillföra ännu mer kreativitet i dina föreställningar.

Be din framtida medhjälpare att lära sig markeringarna på baksidan av korten för att skilja de svarta korten från de röda.

När din partner har bemästrat tricket går du upp på scenen med antingen en svart och en röd skål, eller 2 likafärgade lådor. Be någon i publiken att kontrollera och blanda kortleken.

Fråga om någon i publiken vill delta i ett experiment. Flera personer kommer att ställa upp, inklusive din medhjälpare.

Uälj din medhjälpare.

Nu när kortleken är blandad och kortens ordning är okänd ber du hen berätta i vilken av de 2 skålarna (svart/röd) som hen vill placera korten (gör detta för alla kort).

Publiken kommer att tro att den "slumpmässiga" personen i publiken (din partner) delar ut korten på ett helt slumpmässigt sätt. Din partner lägger dock de röda korten i den röda skålen och de svarta korten i den svarta skålen, eftersom hen känner till skillnaden mellan de två färgerna från kortmarkeringarna.

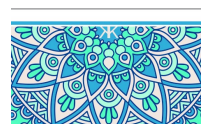
Jag garanterar att publiken kommer minnas dig länge om du gör det här tricket bra.

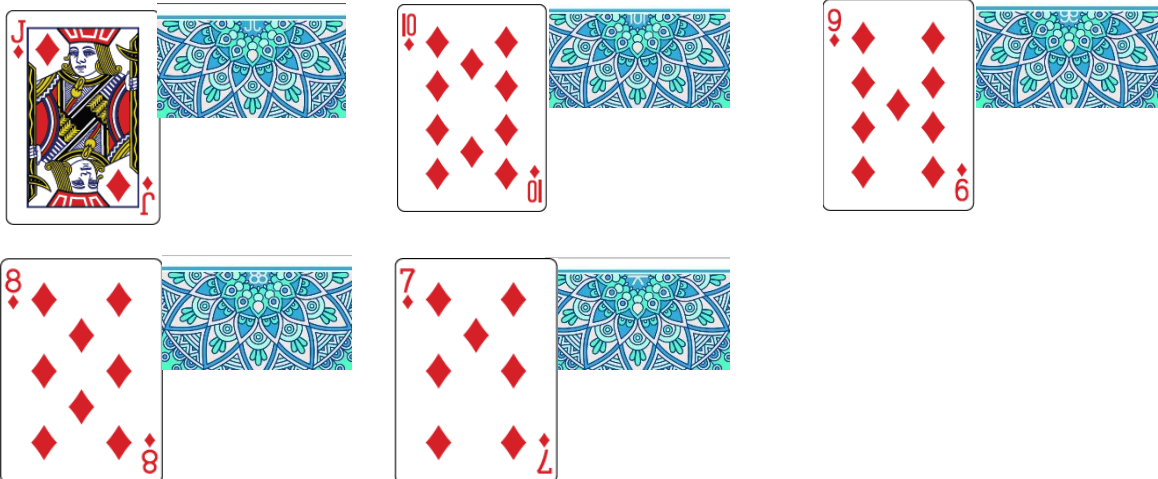
Det finns många möjligheter med det här tricket.

Man kan exempelvis säga att korten i de två skålarna som är blandade och slumpmässigt utplacerade av en i publiken kommer att få skålarnas färg tack vare en magisk trollformel.

Magikern måste lära sig tecknen utantill så att hen snabbt (på max en sekund) kan utgöra det valda kortet.

Ruterkortsmärkning (en enda vit prick):





De andra 3 färgtecknen (spader, klöver och hjärter) knekt:



Ordning från vänster till höger: 7, 8, 9, 10, knekt, dam, kung, ess.

Ordning från vänster till höger: 2 vita prickar = hjärter, 3 vita prickar = spader,

4 vita prickar = klöver, 1 prick = ruter

De 4 kort är hjärter 7, spader dam, klöver 10, ruter ess.